

**Øvelsens navn:**

Sørøverne

**Kategori:**

Svømmehalsleg

**Sejlernes niveau (Dansk Sejlunions diplomsejlerskole):**

Alle

**Ressourcer:**

- Et "Sørøverskib", som fx kan være en plade eller en jolle.
- Armvinger eller lignende, som er "guldstykker".

**Formål:**

At lege og skabe sammenhold.

**Mål:**

- Selvtillid.
- Sammenhold.
- Vandtilvænning.
- Sjøv.

**Opsætning af øvelsen:**

To hold på en afgrænset bane. I "Sørøverskibet" ligger der hos begge hold 10 "guldstykker".

**Øvelsens gennemførelse:**

- Det gælder om først at få stjålet alt gullet eller at fange alle modstanderne.
- Når man krydser modstandernes banehalvdel uden at blive rørt, må man tage et stykke guld med tilbage til sit eget skatkammer.
- Man har 'helle', når man transporterer "guldstykker".
- Hvis man bliver rørt under forsøget i at sjæle guld, kommer man i "Piratfængsel". I stedet for guld, må man bringe en fange tilbage til egen banehalvdel.
- Man kan kun blive taget til fange på modstandernes banehalvdel.

**Variation:**

Prøv at se, hvem der får flest "guldstykker" på tid.